

Note technique AbiDispatchZ- procédures de départ



Procédures de départ dans AbiDispatch v6.1 Zonal

Dernière révision le 4 juillet 2012

Intr	oduct	ion		1
1	Con	figurat	tion préliminaire	2
1	1	Empla	acements	2
1	2	Types	s de départ	2
1	3	Véhic	cules	3
	1.3.3	1 (Onglet Généralités	3
	1.3.2	2 (Onglet AbiDispatch	1
	1.3.3	3 ι	Utilisation des codes logiques	1
	1.3.4	4 F	Relier un code logique à un autre véhicule	5
1	4	Secte	urs	5
1	5	Zones	s protégées	7
1	6	Heure	es de bureau	7
2	Proc	édures	s de départ	3
2	2.1	Créer	une procédure de départ	3
2	2.2	Créer	une zone protégée	3
2	.3	Ajout	er des véhicules	Э
3	Nati	ure inci	ident12	2

Introduction

AbiDispatch utilise des procédures de départ.

Une procédure de départ dans AbiDispatch est la liste proposée des véhicules employés en fonction de la nature de l'incident, de la zone protégée, de l'heure de l'incident et/ou du Service Compétent/Le plus rapide.



1 Configuration préliminaire

Pour pouvoir initialiser et utiliser les procédures de départ, plusieurs initialisations doivent d'abord être accomplies.

1.1 Emplacements

AbiFire > module Véhicules > Initialisations > Emplacements

A Emplacements					
kd kd 🗔 🗹 💭 🔌	Aide				
Emplacements PDL - Police de Nivelles (POSTEA)					
SRI1 - Caserne de Nivelles (POSTÉA)					
SRI2 - Caserne Braine Lalleud (POSTEB) SRI3 - Caserne Enghien (POSTEA)					
SRI4 - Caserne Jodogine (POSTED)					
	+				
·					

Vous permet de créer et de modifier les différents emplacements, ceux-ci doivent être reliés à un poste.

1.2 Types de départ

AbiFire > module Véhicules > Initialisations > types de départ AbiDispatch

🗚 Types de départ AbiDispatch 📃 💷 💽						
	2	>				
Nº d'ordre 🔺	Code	Description				
1	AP	Autopompe	*			
2	ECH	Echelle				
3	AEL	Auto élévateur				
4	СОМ	Voiture de commandemant				
5	VR	Véhicule rapide				
6	VM	Véhicule matériel				
7	CI	Citerne				
8	AMB	Ambulance				
9	AUT	Autre				

Vous permet de créer et modifier les types de départ.



1.3 Véhicules

Ouvrez la fiche d'un véhicule dans le module Véhicules d'AbiFire.

1.3.1 Onglet Généralités

Un véhicule se définit toujours par un <u>code physique</u> et un nom d'appel. Le <u>code physique</u> est relié à un véhicule physique comportant un numéro de plaque invariable, etc.

- 1. Un emplacement doit être relié à chaque véhicule :
- 2. "Encoder les interventions" doit être coché, et vous pouvez également choisir de retenir le kilométrage :

A Fiche AMB1 : Ambulance 100							
	Ž 💭 🖕 🌾 🌩 🗭 🗔	DEMO-11/05/12 11:07:31 Aide					
Général Actions Historiqu	ue Info détaillée Documents externes AbiDispatch						
Code	AMB1 Dénomination Ambulance 100 Non-actif						
Genre	34. Ambulance						
Nº 100	421						
1. Emplacement	(SRI1) Caserne de Nivelles 2.	Encoder les interventions					
Marque	Renault Type	V Retenir kilométrage					
Plaque d'immatricul.	457 GF1 ISSI	6. Ambulance					
Moteur		Encoder les pleins de carburant					
Année de constr.	1978 Nº de châssis	Carburant Diesel 👻					
Fournisseur	Fournisseur inconnu	L. Max. 75					
Livraison		Date dernier plein 18/06/2011					
En service	Hors service	Compt d'heures lo o					
Nº de police d'ass.		Compt. d'heures PTO					
		Consom. total 0,00					
		Lien matériel					
		Code localisation AMB1					
		,					
L							



1.3.2 Onglet AbiDispatch

Dans cet onglet, vous déterminez les caractéristiques spécifiques de l'utilisation opérationnelle d'AbiDispatch.

1. Relier un <u>Code Logique</u>

<u>Code Logique :</u> il s'agit du code opérationnel d'un véhicule et ce code est lié à une procédure de départ en opération, p. ex. 1^{ère} Ambulance du Corps1, Poste B. Au départ, le code logique est assimilé au code physique, mais vous pouvez attribuer un autre code "logique".

2. Relier un Type de départ



Vous pouvez relier plusieurs types de départ à un même véhicule. Par exemple, vous pouvez relier tous les types de départ possible à un véhicule multifonctionnel.

1.3.3 Utilisation des codes logiques

Si les véhicules changent souvent de postes, il est indiqué d'employer des codes logiques.

Chaque véhicule doit avoir un code logique ou opérationnel. Ce code logique est relié à une procédure de départ. Il s'ensuit, lorsqu'un véhicule est hors de service, que vous ne devez plus modifier chaque procédure de départ à laquelle ce véhicule est relié. Vous devez uniquement relier le code logique à un autre véhicule, selon la procédure décrite ci-dessous.

L'écran d'aperçu "Codes logiques" vous donne la possibilité de modifier rapidement ces codes. Dans AbiDispatch, nous utilisons les codes logiques de véhicules afin de définir la procédure de départ. Il s'ensuit, lors du déplacement d'un véhicule, que vous ne devez plus modifier que le code logique et plus la procédure de départ proprement dite. L'historique des interventions reste relié au véhicule physique.



Vous pouvez afficher la liste des codes logiques via AbiFire > module Véhicules > Initialisations > codes logiques :

A Codes logiques								
Code logique	Code	Description	Poste	Type de départ				
LAEL1	AEL1	Auto elevateur	Poste A (SRI1)	Auto élévateur				
LAMB1	AMB1	Ambulance 100	Poste A (SRI1)	Ambulance				
LAP1	AP1	Autopompe 1	Poste D (SRI3)	Autopompe				
LAP2	AP2	Autopompe 2	Poste B (SRI2)	Autopompe				
LAP3	AP3	Autopompe légère	Poste B (SRI2)	Autopompe				
LAP4	AP4	Autopompe lourde	Poste A (SRI1)	Autopompe-Auto élévateur				
LAR01	AR01	Véhicule rapide 1	Poste D (SRI3)	Véhicule rapide				
LAR02	AR02	Véhicule rapide 2	Poste B (SRI2)	Véhicule rapide				
LCO	СО	Porte-conteneurs	Poste A (SRI1)	Autre				
LCOC2P	COC2P	Remorque à poudre	Poste A (SRI1)	Véhicule matériel				
LCOM1	COM1	Commandement	Poste D (SRI3)	Voiture de commandemant				
LD1	D1	Désincarcération 1	Poste B (SRI2)	Echelle				
LD2	D2	Désincarcération 2	Poste A (SRI1)	Echelle				
LVP	VP	Véhicule de plongée	Poste A (SRI1)	Autre				

1.3.4 Relier un code logique à un autre véhicule

Lorsqu'un véhicule va au garage pour l'entretien, par exemple, et que ce véhicule est repris dans une ou plusieurs procédures de départ, vous devez relier le code logique à un autre véhicule, de manière à pouvoir continuer à utiliser les procédures de départ.

Dans la liste des codes logiques (liste ci-dessus), vous sélectionnez la ligne du code logique que vous voulez relier à un autre véhicule, puis vous cliquez sur le bouton modifier. P. ex. LAP2 :

2]				×			
	Code logique LAP2							
			Type de départ	Autopompe	•			
			Poste	Poste B (SRI2)				
	Code		Description	Poste	Type de départ			
	AP2	Autopor	npe 2	Poste B (SRI2)	Autopompe			
	AP3 Autopo		npe légère	Poste B (SRI2)	Autopompe			
					Ψ			

Vous pouvez éventuellement relier un autre type de départ au code logique.

Ensuite, vous sélectionnez le poste où se trouve le véhicule à relier.

Vous sélectionnez le nouveau véhicule et confirmez en dessous via le bouton OK.

Dans cet exemple, nous relions le code logique LAP2 au véhicule qui comporte le code AP3 du Poste B(SRI21). Nous conservons le type de départ du code logique.



Ensuite, AbiFire demande si vous voulez modifier les codes logiques :

Codes logiques	X
Echanger les codes	s logiques ?
Oui	Non

Oui : Les codes logiques sont effectivement échangés.

Non : Les codes logiques ne sont pas échangés. Le code logique actuel reste lié au code physique actuel.

1.4 Secteurs

Via AbiFire > AbiRiskPlan > Initialisations > Rues > Secteurs, vous avez la possibilité de créer, modifier et supprimer des secteurs.

A Secteurs						
		DEMO-10/07/12 11:41:21 Aide				
Code Nom B01 Braine I alleud 01 B02 Braine I alleud 02 B03 Braine I alleud 03 B04 Braine I alleud 03 B05 Braine I alleud 04 B05 Braine I alleud 05 B06 Braine I alleud 05 B07 Braine I alleud 06 B07 Braine I alleud 07 B08 Braine I alleud 07 B09 Braine I alleud 10 B10 Braine I alleud 10 B11 Braine I alleud 10 B12 Braine I alleud 12 B13 Braine I alleud 13 B14 Braine I alleud 15 B15 Braine I alleud 15 B16 Braine I alleud 17 B17 Braine I alleud 17 B18 Braine I alleud 17 B18 Braine I alleud 17	Code B01 Nom Braine I alleud 01 Info					

Un secteur fait partie intégrante d'une zone protégée. P. ex. : nous avons 21 secteurs pour Brainel'Alleud. Cela signifie que la zone protégée Braine-l'Alleud se compose de 21 secteurs.

Les rues doivent être reliées à des secteurs. Via Importer/Exporter des rues, les secteurs inexistants sont créés automatiquement.



1.5 Zones protégées (Régions de soins)

Dans AbiFire > AbiRiskPlan > Initialisations > Régions de soins, vous avez la possibilité de créer, modifier et supprimer des zones protégées.

Une zone protégée consiste en secteurs. P. ex. : la zone protégée de Herentals comprend tous les secteurs pour Herentals (définis dans la fenêtre Secteurs, voir point supra). Via le lien avec les secteurs, une zone protégée peut être définie pour chaque entité communale, commune, zones de dépassement, etc.

Régions de soins							
	DEMO-26/05/11 14:50:18 Aide						
Code 🔺	Description		Code	BR			
BR	Braine l'Alleud	*	Description	Braine l'Alle	eud	_	
NIV	Nivelles			Secteurs			
				Code	Name		
				B01	Braine I alleud 01		
				B02	Braine I alleud 02		
				B03	Braine I alleud 03		
				B04	Braine I alleud 04		
				B05	Braine I alleud 05	Ξ	
				B06	Braine I alleud 06		
				B07	Braine I alleud 07		
				B08	Braine I alleud 08		
				B09	Braine I alleud 09		
				B10	Braine l alleud 10		
				B11	Braine l alleud 11		
				B12	Braine l alleud 12		
				B13	Braine l alleud 13		
		_		D14	Desire Lellevel 4.4		
•		•					

1.6 Heures de bureau

Dans AbiDispatch > Initialisations > Préférences > Procédures de départ : vous avez la possibilité de définir les heures de départ.

Ces heures de bureau sont utilisées pour le choix d'une procédure de départ.

🕭 AbiDis	spatch Préférences	×				
ЮК	Annuler					
/Page d'in	/Page d'intervention/Rechercher) Procédures de départ/Beeld					
Heures d	le bureaux: De: 08:00 jusqu'au: 18:00					

AbiDispatch vous donne la possibilité de lier des procédures de départ à des jours de la semaine, week-end et heures de bureau. Ceci peut être important si certains véhicules peuvent/doivent ou ne peuvent/doivent pas être utilisés au cours de certaines heures.



2 Procédures de départ

AbiDispatch > Initialisations > Procédure de départ : vous permet de créer, modifier, supprimer les procédures de départ.

2.1 Créer une procédure de départ

Procédures de départ		—
Procédures de départ 2. A100 : Transport 100 2.	Code INC1 Description Feu d'habitation	IX К пиler

- 1. Sélectionnez une procédure de départ
- 2. Ensuite, vous cliquez sur le bouton 'Nouveau'
- 3. Dans la nouvelle fenêtre, vous saisissez un 'code' et une 'description'.

2.2 Créer une zone protégée

Lorsque la procédure de départ a été créée, vous avez la possibilité de créer de nouvelles procédures par zones protégées en cliquant sur le bouton 'nouveau' dans cette procédure de départ.

		— ×-
Code Description	INC1 Feu d'habitation	

Ensuite, via le menu déroulant, vous sélectionnez la zone protégée si cette zone protégée peut être aidée, et vous indiquez le compétent/Le plus rapide. Le nom de cette zone protégée sera composé suivant cette initialisation.

En 1 seule procédure de départ, vous pouvez déterminer différentes combinaisons de Zone protégée, Période, Compétent/Le plus rapide.

			Période	Pendant les heures de bureaux (lu 💌
		×		Toujours Pendant les heures de bureaux (lu-ve)
Braine l'Alleud: TK		OK		En dehors des heures de bureaux [lu-ve] Hors des heures de bureau + (sa,di,férié) Samedi, dimanche et jours fériés
Zones protégées	Braine l'Alleud 🔹		Compétent/Le plus repide	-
Période	Pendant les heures de bureaux (lu 🔻	Annuler	Competentice plus rupide	Tous
Compétent/Le plus rapide	Tous 🔹			C-PR PC-PR
				C-PPR PC-PPR



2.3 Ajouter des véhicules

Lorsque vous avez créé une zone protégée, vous pouvez lier des véhicules via le bouton 'nouveau' :

🖶 Procédures de départ		3
Procédures de départ A100 : Transport 100 A200 : Transport malade TINC1 : Feu d'habitation Braine l'Alleud: PH	Braine l'Alleud: PH Zones protégées Braine l'Alleud v	
→ INC2 : Feu Usine → INC3 : Feu brouissailles → INT01 : Sauvetage → INT02 : Tempête → INT03 : Extermination nid de guêpes	Période Pendant les heures de bureaux (lu *) Compétent/Le plus rapide Tous *	

Dans la fenêtre suivante, vous sélectionnez :

🚍 Procédures de départ				×
Procédures de départ A100 : Transport 100 A200 : Transport malade INC1 : Feu d'habitation	^	Action	Alarmer véhicules 🔹	В ОК
Braine l'Alleud: PH INC2 : Feu Usine INC3 : Feu brouissailles INT0 : Sauvetage INT0 : Sauvetage	1. 2.	Type de départ Nombre	Autopompe Autopompe	Annuler
pINT02 : l'empete bINT03 : Extermination nid de guêpes	3.	Ordre	Code Poste	

- 1. un type de départ
- 2. le nombre de véhicules de ce type de départ
- 3. vous ajoutez les véhicules, et les positionnez dans le bon ordre.

Si vous cliquez sur l'icône 'ajouter' vous pouvez sélectionner des véhicules à partir d'une liste que vous voulez ajouter à la procédure de départ.

En haut de la piste, vous pouvez choisir d'afficher seulement les véhicules de votre corps, ou bien tous les véhicules de la zone.

					×
	Service d'inc	endie 1		Zone	
Cod	le	Nom d'app	pel	Poste	
LAP4		Autopompe lourde		POSTEA	~

4. Si vous cochez "optionnel", les véhicules de ce type de départ seront affichés optionnellement.



Dans l'exemple ci-dessous, nous ajoutons 1 autopompe ayant le code LAP4 de notre propre corps POSTEA :

Procédures de départ A100 : Transport 100 A200 : Transport malade DICI - Enu d'Institution	*	Action		Alarmer véhicules		-	ЮК
In/C : i reu dnabitation In/C : i reu dnabitation In/C : i reu drabitation In/C : i reu brindes : i x Autopompe In/C : reu Usine In/C : reu Usine In/C : reu broutsailles In/C : Sauvetage In/TO : Tempète In/TO : Tempète In/TO : Extermination nid de guêpes		Type de d Nombre Ordre	lépart	Autopompe 1 Opti Code Poste	onnel	•	Annuler
Service d'incer	udie 1			Zone			
Code		Nom d'appel		Poste			
	the second se	,	DOCT			r	

Et en backup, l'autopompe ayant le code LAP2 de la zone POSTEB :

🗩 Procédures d	e départ						22
Procédures A100 : Tr A200 : Tr INC1 : Fe	de départ ansport 100 ansport malade	*	Action	Alarmer véhicules		-	і
Braine GR (1) GR (2) TNC2 : Fe	l'Alleud: PH Alarmer véhicules : 1 x Autopompe Alarmer véhicules : 1 x Auto élévat eu Usine	eur	Type de départ Nombre	Autopompe	el	-	Annuler
>INC3 : Fe >INT01 : S >INT02 : T >INT03 : E	eu brouissailles jauvetage Tempête Extermination nid de guêpes		Ordre	Code Poste LAP4 POSTEA		×	
(11	i	x		
	Service d'i	ncendie 1		Zone			
	Code	No	om d'appel	Poste			
	LAP1	Autopompe 1		POSTED	^		
	LAP2	Autopompe 2		POSTEB			
	LAP3	Autopompe légère		POSTEB			
	LAP3	Autopompe légère		POSTEB			

Un auto-élévateur ayant le code LAEL1 de notre propre corps POSTEA :

 Procedures de depart A100 : Transport 100 A200 : Transport malade INC1 : Feu d'habitation 		*	A	tion	Alarm	er véhicules		-	ОК
Braine l'Alleud: PH G(1) Alarmer véhicules : 1; INC2 : Feu Usine INC3 : Feu brouissailles	k Autopompe		T: N	/pe de départ ombre	Auto 1	élévateur	nnel	•	Annule
 INT01 : Sauvetage INT02 : Tempête INT03 : Extermination nid de g 	uêpes		0	rdre	Cod	e Poste			
							×		
	Service d'incen	idie 1			Zone				
Code			Nom d'ap	pel	P	oste	T		
AFL1	A	uto elevateur			POSTEA		_		
LOCK 1									



Cela donne pour résultat :

🚍 Procédures de départ			×
Procédures de départ A100 : Transport 100 → A200 : Transport malade → …INC1 : Feu d'habitation	Action	Alarmer véhicules	OK
Braine l'Alleud: PH Galleud: PH Galleud: PH Galleud: I x Autopompe Galleud: I x Autopompe Galleud: I x Auto élévateur INC2 : Feu Usine MC3 : Feu Unruissailles	Type de départ Nombre	Autopompe	Annuler
 → INTO1 : Sauvetage → INTO2 : Tempête >→ INTO3 : Extermination nid de guêpes 	Ordre	Code Poste LAP4 POSTEA LAP2 POSTEB	

Vous pouvez modifier les procédures de départ, les zones protégées et les types de départ en fonction de votre sélection, et ensuite, cliquer sur l'icône ajouter pour ajouter quelque chose, modifier quelque chose en cliquant sur l'icône modifier et supprimer quelque chose en cliquant sur l'icône supprimer :

🚍 Procédures de départ			×
Procédures de départ A100 : Transport 100 A200 : Transport malade TNC1 : Feu d'habitation	Action	Alarmer véhicules 🔹	
Braine l'Alleud: PH GR (1) Alarmer véhicules : 1 x Autopompe GR (2) Alarmer véhicules : 1 x Auto élévateur INC2 : Feu Usine	Type de départ	Autopompe	
>INC3 : Feu brouissailles >INT01 : Sauvetage >INT02 : Tempête >INT03 : Extermination nid de guêpes	Ordre	Code Poste	



3 Nature incident

Via AbiDispatch > Initialisations > Nature incident, vous pouvez relier une nature d'incident à une procédure de départ. Ceci est indispensable !

S'il n'existe pas de lien entre nature d'incident et procédure de départ, AbiDispatch ne peut pas formuler de proposition de départ.

🤣 Nature i	ncident			×
0. Tous		•		
Code	Description		Code 10302	
10000 10100 10101 10200 10201 10202 10300 10301 10302	Incendie : en général Alarme : en général Alarme incendie : habitation peu Alarme incendie : habitation Incendie à l'extérieur Feu de poubelle, bac, conteneu Feu de châlet, caravane Incendie de bâtiment Feu de bâtiment MAX R+2 Feu de bâtiment >R+2		Description Feu de bâtiment >R+2 Priorité 1. Très urgent Type 1. Incendie Code rapport 1.3.2	Modifier Modifier Supprimer
10303 10400 10401 10500 10501 10502 10600 10601 10602 10603 10700 10800 10900 10900 10900 10901 10902 10903 10904 10905	Feu cabine ou installation HT Incendie milieu confiné Feu en milieur souterrain Incendie odeur/fumée Dégagement de fumée Odeur, fumée suspecte, contrôl Feu de broussailles Feu de praitie, fosse, talus Feu de praitie, fosse, talus Feu de bois Feu de tourbe Incendie industrie Feu de cheminée Feu de cheminée Feu de cheminée Feu de véhicules Feu de camion Feu de bus Feu de bus Feu de bus	•	Procédure de départ INC1. Feu d'habitation	S Imprimer

Une procédure de départ peut être liée à différents incidents.